

DIGITAL SKILL *voyager*

viaggio nelle competenze digitali



UNIONCAMERE



DINTEC
CONSORZIO PER L'INNOVAZIONE
TECNOLOGICA



punto
impresa
digitale

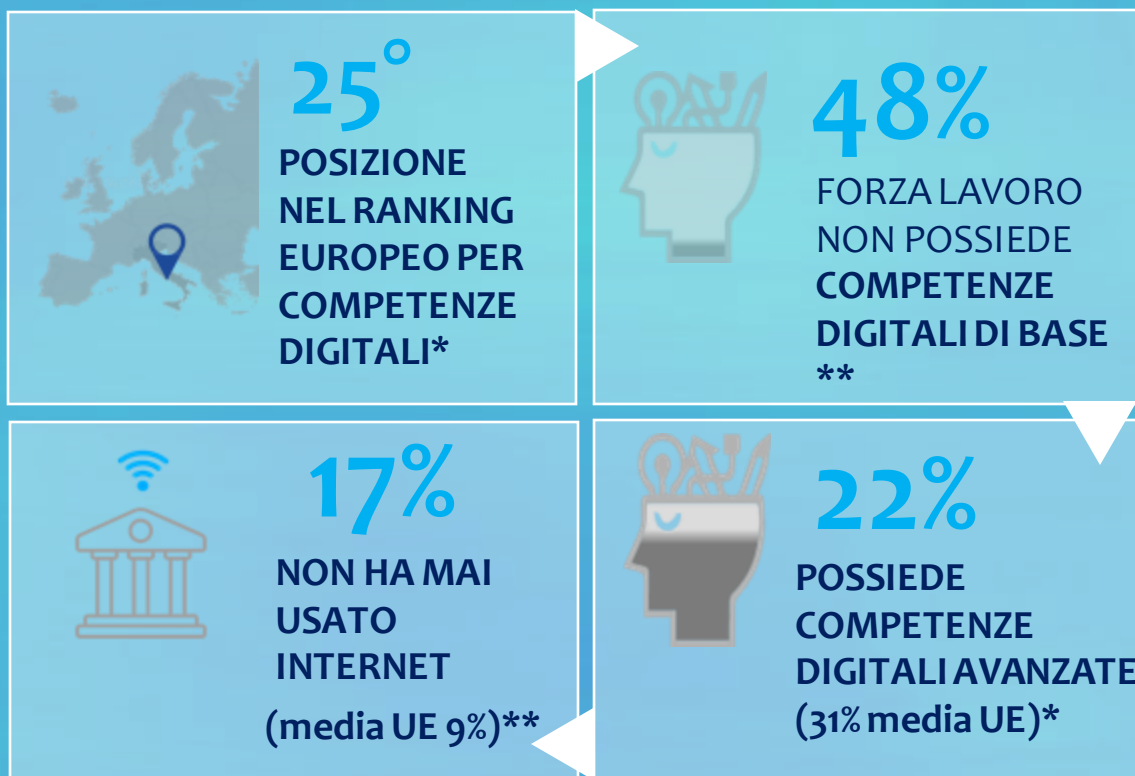


REPUBBLICA
DIGITALE



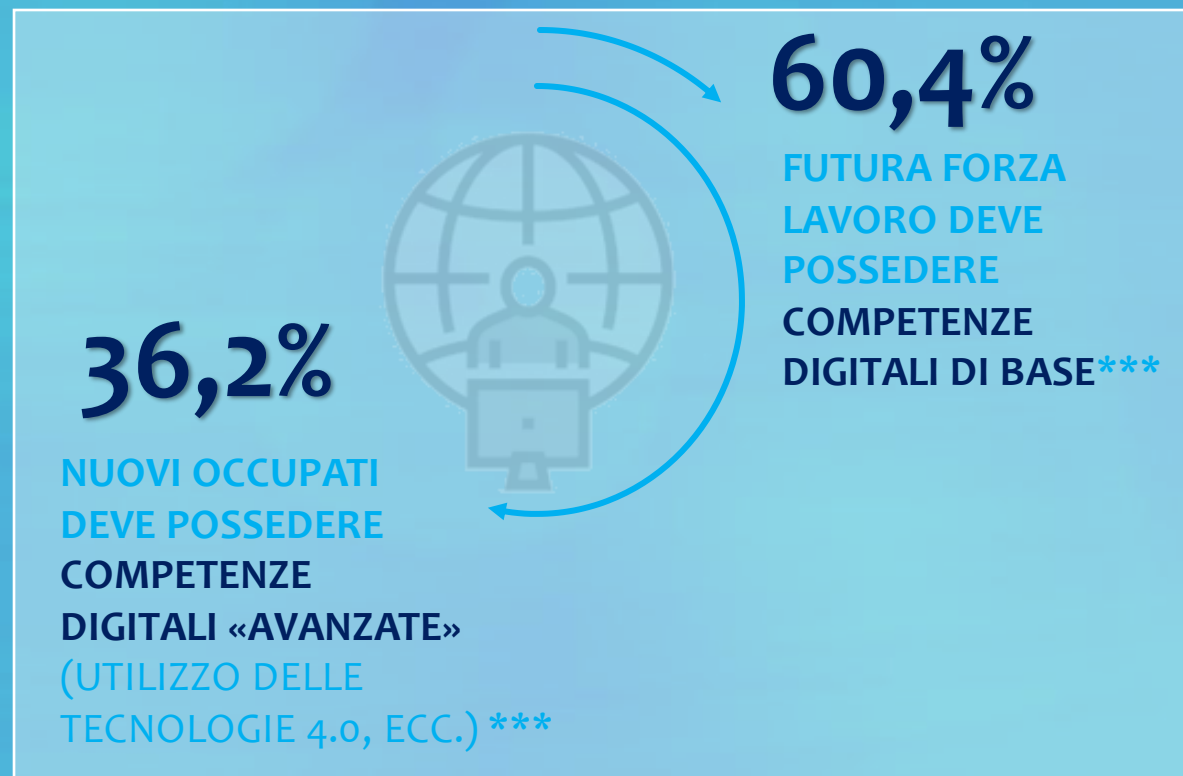
LA SFIDA DELLE COMPETENZE DIGITALI

DA DOVE PARTIAMO?



** 15% delle imprese italiane ha offerto formazione ICT ai propri dipendenti

COSA RICHIEDE IL MONDO DEL LAVORO?





DIGITAL SKILL voyager: CARATTERISTICHE DELLO STRUMENTO

COS'È?

TEST ONLINE DELLE COMPETENZE DIGITALI DEI PUNTI IMPRESA DIGITALE DELLE CAMERE DI COMMERCIO VOLTO AD **INDIVIDUARE I REALI GAP FORMATIVI** SUI QUALI REALIZZARE **PERCORSI DI UP-SKILLING E RE-SKILLING MIRATI**.

A CHI SI RIVOLGE?

AMPIA PLATEA DI DESTINATARI: LAVORATORI DELLA PA E DELLE IMPRESE, IMPRENDITORI, STUDENTI, CITTADINI.

A COSA SERVE?

FORNISCE UN **REPORT MOLTO SPENDIBILE** CON INDICAZIONI SUL **LIVELLO COMPLESSIVO DI MATURITÀ DIGITALE** DEL PARTECIPANTE ED UN **BENCHMARK CON PROFILI SIMILARI**. FORNISCE INOLTRE UN **BILANCIAMENTO TRA HARD/SOFT SKILLS** E DÀ AL PARTECIPANTE LA POSSIBILITÀ DI **CONDIVISIONE IMMEDIATA SUI SOCIAL MEDIA**.





DIGITAL SKILL voyager: LE AREE DI COMPETENZA

ERA PREISTORICA
DIGITALIZZAZIONE
DI BASE

ERA ANTICA
COMUNICAZIONE
E CONDIVISIONE

ERA MEDIOEVALE
PENSIERO
COMPUTAZIONALE
E CODING

ERA MODERNA
TECNOLOGIE DIGITALI
E 4.0 E LORO APPLICAZIONI

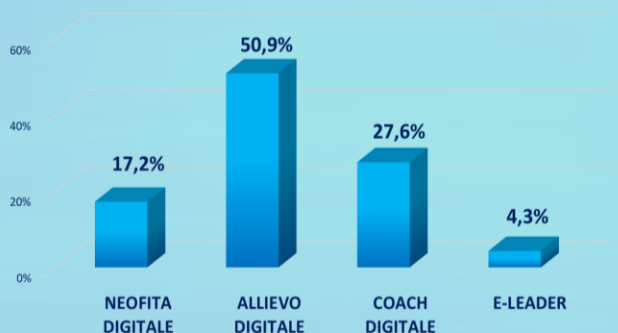
ERA FUTURA
SOSTENIBILITÀ
E INNOVAZIONE



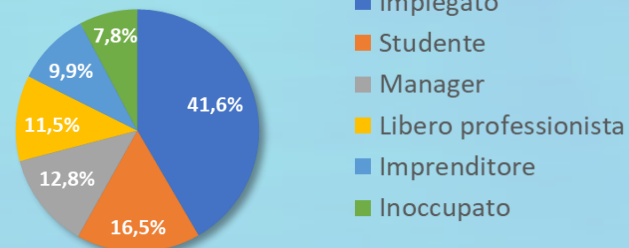


DIGITAL SKILL voyager: I RISULTATI RAGGIUNTI AD OGGI

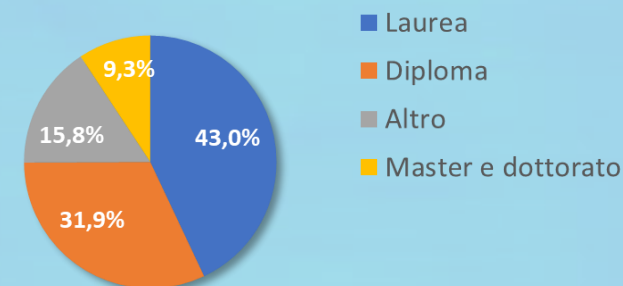
LIVELLO DI MATURITÀ DIGITALE



TIPO DI IMPIEGO



TITOLO DI STUDIO



RISULTATO MEDIO PER AREA

ERA PREISTORICA
DIGITALIZZAZIONE
DI BASE

64,3%

ERA ANTICA
COMUNICAZIONE
E CONDIVISIONE

63,1%

ERA MEDIOEVALE
PENSIERO COMPUTAZIONALE
E CODING

67,0%

ERA MODERNA
TECNOLOGIE DIGITALI
E 4.0 E LORO APPLICAZIONI

50,8%

ERA FUTURA
SOSTENIBILITÀ
E INNOVAZIONE

55,8%



DIGITAL SKILL VOYAGER: perché votarlo?



INNOVATIVITÀ

LA TECNICA DELLA *GAMIFICATION* PER RENDERE GIOCOSO L'UTILIZZO.



FRUIBILITÀ E USER EXPERIENCE

TEST ONLINE, FACILE, VELOCE, GRATUITO E REPLICABILE PIÙ VOLTE IN QUALSIASI MOMENTO.



ROBUSTEZZA METODOLOGICA

LA METODOLOGICA È COERENTE AL FRAMEWORK EUROPEO SULLE COMPETENZE DIGITALI (**DIGCOMP 2.1**). LE DOMANDE, PROPOSTE IN MODO RANDOMICO, SONO CONTINUAMENTE INTEGRATE ED AGGIORNATE RISPETTO ALLE EVOLUZIONI TECNOLOGICHE E NORMATIVE.



REPLICABILITÀ

GIÀ DISPONIBILE IN LINGUA **INGLESE** E **TEDESCA** PER FACILITARE IL TRASFERIMENTO E UN CONFRONTO CON SKILL INTERNAZIONALI.

CITATO NEL DESI
ITALIA 2021



INSERITO
NELL'INIZIATIVA
REPUBBLICA
DIGITALE



REPUBBLICA
DIGITALE

OLTRE
5.500
UTENTI HANNO
UTILIZZATO DSV

AD 1 ANNO DALLA MESSA ON LINE!



DINTEC
CONSORZIO PER L'INNOVAZIONE
TECNOLOGICA





www.dskill.eu



UNIONCAMERE



DINTEC
CONSORZIO PER L'INNOVAZIONE
TECNOLOGICA



punto
impresa
digitale



REPUBBLICA
DIGITALE